

УЧЕБЕН ПЛАН

Код на дисциплините съгласно ЕСНТК Т СТ No

- Т – тип на образователно-квалификационната степен: В – „бакалаври“, М – „магистри“;
- СТ – „Компютърни технологии и приложно програмиране“;
- No – пореден номер на дисциплината;

Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ), аудиторни общо (АО) - седмично; изпит (И), текуща оценка (ТО); курсов проект (КП), курсова работа (КР)

No	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ЕСНТК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само подг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

СЕМЕСТЪР I

1	Реалистична визуализация	2	0	2	4	5	9	1				МСТ01	6
2	Разпределени компютърни системи и приложения	2	0	2	4	6	10	1			1	МСТ02	6
3	Управление и анализ на данни	2	0	2	4	6	10	1				МСТ03	6
4	Софтуерно инженерство	2	0	2	4	5	9	1				МСТ04	5
5	Свободноизбираема дисциплина от Списък 1	2	0	1	3	5	8		1			МСТ05	5
6	Проект по избрана дисциплина от семестъра	0	0	0	0	4	4			1		МСТ06	2
Общо		10	0	9	19	31	50	4	1	1	1		30

СЕМЕСТЪР II

7	Валидация и верификация на програмни системи	2	0	2	4	6	10	1				МСТ07	6
8	Съвременни софтуерни технологии	2	0	2	4	6	10	1				МСТ08	6
9	Основи на изкуствения интелект	2	0	2	4	6	10	1				МСТ09	6
10	Свободноизбираема дисциплина от Списък 2	2	0	1	3	5	8		1			МСТ10	5
11	Свободноизбираема дисциплина от Списък 3	2	0	1	3	5	8		1			МСТ11	5
12	Проект по избрана дисциплина от семестъра	0	0	0	0	4	4			1		МСТ12	2
Общо		10	0	8	18	32	50	3	2	1	0		30

СЕМЕСТЪР III

13	Дипломно проектиране	Дипломна защита										МСТ13	15
Общо													15

СПИСЪК НА СВОБОДНОИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ

СПИСЪК 1 (МСТ05 – ЕСНТК 5)

МСТ05.1 Разпознаване на образи

МСТ05.2 Графично програмиране

МСТ05.3 Цифрово представяне и обработка на звук и видео

СПИСЪК 2 (МСТ10 – ЕСНТК 5)

МСТ10.1 XML и WEB базирани технологии

МСТ10.2 Компютърна анимация

СПИСЪК 3 (МСТ11 – ЕСНТК 5)

МСТ11.1 Проектиране на потребителски интерфейси

МСТ11.2 Географски информационни системи

МСТ11.3 Системно и мрежово администриране (Unix/Linux)