

УЧЕБЕН ПЛАН

Код на дисциплините съгласно ЕСНТК **T CVM No**

- **T** – тип на образователно-квалификационната степен: **B** – „бакалаври“, **M** – „магистри“;
- **CVM** – „Компютърна визуализация и мултимедия“;
- **No** – пореден номер на дисциплината;

Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ), аудиторни общо (АО) - седмично; изпит (И), текуща оценка (ТО); курсов проект (КП), курсова работа (КР)

No	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ЕСНТК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само подг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

СЕМЕСТЪР I

1	Реалистична визуализация	2	0	2	4	5	9	1				MCVM01	6
2	Мултимедийни технологии и програмиране	2	0	2	4	6	10	1			1	MCVM02	6
3	Графично програмиране	2	0	2	4	6	10	1				MCVM03	6
4	Методи и средства за търсене и представяне на информация	2	0	2	4	5	9		1			MCVM04	5
5	Свободноизбираема дисциплина от Списък 1	2	0	1	3	5	8	1				MCVM05	5
6	Проект по избрана дисциплина от семестъра	0	0	0	0	4	4			1		MCVM06	2
Общо		10	0	9	19	31	50	4	1	1	1		30

СЕМЕСТЪР II

7	Компютърна анимация и ефекти	2	0	2	4	5	9	1				MCVM07	6
8	Компютърна визуализация	2	0	2	4	6	10	1			1	MCVM08	6
9	XML и WEB базирани технологии	2	0	2	4	6	10		1			MCVM09	6
10	Сървисно ориентирани технологии	2	0	2	4	5	9	1				MCVM10	5
11	Свободноизбираема дисциплина от Списък 2	2	0	1	3	5	8	1				MCVM11	5
12	Проект по избрана дисциплина от семестъра	0	0	0	0	4	4			1		MCVM12	2
Общо		10	0	9	19	31	50	4	1	1	1		30

СЕМЕСТЪР III

13	Дипломно проектиране	Дипломна защита										MCVM13	15
Общо													15

СПИСЪК НА СВОБОДНОИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ

СПИСЪК 1 (МСУМ05 – ЕСНТК 5)

МСУМ05.1 Разпознаване на образи

МСУМ05.2 Цифрово представяне и обработка на звук и видео

МСУМ05.3 Софтуерно инженерство

СПИСЪК 2 (МСУМ11 – ЕСНТК 5)

МСУМ11.1 Виртуална реалност

МСУМ11.2 Проектиране на потребителски интерфейси