

## УЧЕБЕН ПЛАН

Код на дисциплините съгласно ЕСНТК **T GWD No**

- **T** – тип на образователно-квалификационната степен: **M** – “магистри”;
- **GWD** – „Графичен и web дизайн”;
- **No** – пореден номер на дисциплината;

Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ) седмично;  
изпит (И), текуща оценка (ТО); курсов проект (КП), курсова работа (КР)

№	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ЕСНТК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само подг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

### СЕМЕСТЪР I

1	Web технологии	2	0	1	3	5	8		1		1	MGWD01	5
2	Дизайн на портали за GRID и облачни изчисления	2	0	1	3	6	9	1				MGWD02	5
3	Методи и средства за въвеждане и извеждане на визуална информация	2	0	1	3	4	7	1				MGWD03	4
4	Графичен дизайн	2	0	1	3	4	7	1				MGWD04	4
5	Дигитално рисуване	2	0	1	3	5	8		1			MGWD05	5
6	Свободно избираема дисциплина от списък 1	2	0	1	3	5	8	1			1	MGWD06	5
7	Проект (по избрана дисциплина от № 1-6)	0	0	0	0	3	3			1		MGWD07	2
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>0</b>	<b>6</b>	<b>18</b>	<b>32</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР II

8	Визуализация на информацията	2	0	1	3	5	8	1			1	MGWD08	5
9	Текст и изображение в уеб дизайна	2	0	1	3	5	8	1				MGWD09	5
10	Софтуерна ергономия	2	0	1	3	4	7	1				MGWD10	4
11	Обработка на изображения	2	0	1	3	4	7	1				MGWD11	4
12	Виртуална реалност	2	0	1	3	6	9		1			MGWD12	5
13	Свободно избираема дисциплина от списък 2	2	0	1	3	5	8		1		1	MGWD13	5
14	Проект (по избрана дисциплина от № 8, 9, 10, 11, 12, 13)	0	0	0	0	3	3			1		MGWD14	2
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>0</b>	<b>6</b>	<b>18</b>	<b>32</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР III

15	Дипломно проектиране	Дипломна защита										MGWD15	15
<b>Общо</b>													<b>15</b>

## СПИСЪК НА ИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ

<b>Списък 1 (ЕСНТК=4)</b>		
<b>1</b>	Ползваемост	<b>MGWD06.1</b>
<b>2</b>	Прототипиране на потребителски интерфейси	<b>MGWD06.2</b>
<b>3</b>	Проектиране на потребителско изживяване	<b>MGWD06.3</b>

<b>Списък 2 (ЕСНТК=4)</b>		
<b>1</b>	Дизайн и разработка на социални мрежи	<b>MGWD13.1</b>
<b>2</b>	Управление на софтуерните процеси за разработка на web приложения	<b>MGWD13.2</b>
<b>3</b>	Дизайн и разработка на клиент-сървър приложения	<b>MGWD13.3</b>